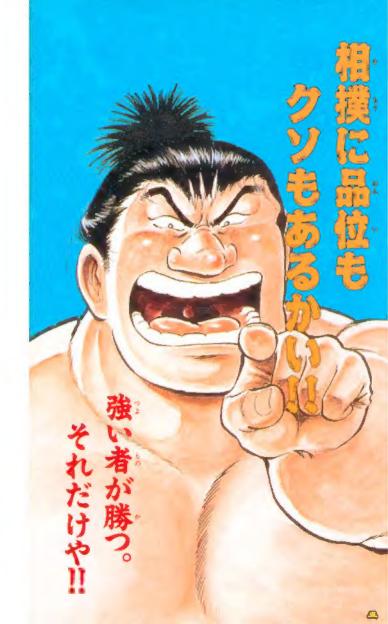


このたびはメガドライブカートリッジ「ああ播磨灘」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



	もくむ
	(1-1)-
	k作方法 六
	ームの始め方 せ
- 1	P PLAYの遊び方 十
. 2	P PLAYの遊び方 十二
1	本動作と技ー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
. 7	カラビト列伝ーニーニナロ



ストーリー

伝統と格式を重んずる相撲 環。その相撲界に異を唱える かのごとく異形の仮面を被っ て登場した新横綱、その名は 播磨灘!!

機は自らを日の下側山と最 語し、相撲の神様とうたわれ た名横綱・双葉山の印連勝を 抜くと宣言した。さらに、た とえ相手がどんなこすっキい 手を使おうとも、自分が負け たらその日限りで引退すると いうのだ。

負けたら取引退!!' 己を絶体絶命の窮地に追いこみ、一 勝負一勝負に己の力士生命を 賭ける及逆児・捨磨灘。はた して史上初の70連勝達成はな るか!?





雷光親方

播磨瀬を育てた霊光部屋の親 方。やりたい放題の播磨灘の 言動には、いつもハラハラさ せられている。

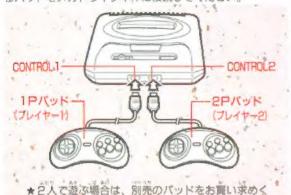


愛宕山理事長

相撲協会理事長。大相撲300年 の伝統と格式を重んじる彼に とって、仮面の機綱・播磨灘 の存在は不愉快でならない。

操作方法

このケームは1~2人用です。ゲームを始める前に、使用するパッドをメガドライブ本体に接続してください。





ださい。

基本的な操作方法

スタートポタン: ゲームスタート ポース(一時停止) 画面を先に 進める コンティニュー の決定 方向ボタン: 小技 防御、ジャンブ、技の入力

- ★A~Cボタンの操作は、オブション画面(⇒Sベージ)で変更できます。
- ★X、Y、Zボタンは使用しません。また、従来のコントロールバッドでも操作は同じです。

ゲームの始め方



メニュー画面

タイトル画面でスタート ボタンを押すと、メニュー 画面になります。

1Pパッドの方向ボタン の上下で選んで、スタート ボタンまたはA~Cボタン で決定してください。



♦1P PLAY (1人用)

プレイヤーが播磨灘となり、強豪力士たちを倒して70連勝 達成を目指すストーリー仕立てのゲームです。(→遊び方は10 ページ)

◆2P PLAY (1~2人用)

1円対2円、または1円対コンピューターの対戦モード。 15人の個性的な力士たちから1人を選んで相手力士と対戦します。(→遊び方は12ページ)

PASSWORD

パスワート画面 (⇒8ページ) で「理事長のお言葉」を入 カし、1P PLAYのゲームを途中から始めます。

OPTION

オプション画面 (→ 日ページ) で、ゲーム の難易度などを変更で きます。



カレます。

パスワード画面

1P PLAY OF-LO 続きをするときは、バスワ 一ト画面で「理事長のお言 葉」を入力してください。 方向ボタンの上下左右で



正しく入力し終わったら、「終」に合わせてAボタンを押し てください。1P PLAYのゲームの続きが始まります。

- ★文字の入力を間違えたときは、日ボタン(または「戻」 に合わせてAボタン)で1文字ずつ取り消せます。
- ★それまで入力した文字をすべて消したいときは、Cボ タンを押してください。
- ★バスワード画面からメニュー画面に戻りたいときは、 文字を何も入力していないときに「終」を選んでAボ タンを押してください。

◆隠しパスワードで、かるたをやろう!!

隠しパスワードを入力 すると、おまけゲーム「新 春大相響かるた大会」で 遊ぶことができます! 「かるたやりたいなア」と 思った人は、きっとかる たで遊べます!! (……た (35A)

オプション画面

ゲームを始める前に、難 易度と操作方法を変更する ことができます。

1 Pバッドの方向ボタン の上下で、変更する項目を 選んでください。



◇難易度

幕内(やさしい)、大関(ふつう)、横綱(むすかしい)の3段 階の離場度があり、Aまたは日ボタンで変更します。

幕内モードの場合は、15連勝した時点でゲーム終了となり ます。70連勝運成を目指すなら、大関または横綱モードで挑 難してください川

◆操作

A~○ボタンの操作を変更することができます。方向ボタ ンの上下で変更したい操作内容(小技、大技、網む)を選ん で、その操作を行いたいボタン (A~Cボタン) を押してく ださい。

1戸側の操作変更は1Pバッド、2戸側の操作変更は2P バッドを使用します。

BLM(25 # BK ❖音楽/効果音

ゲーム中のBGMや効果音を聞くサウンドテストモード。 AまたはBボタンで選び、Cボタンで聞くことかできます。

♦EXIT (イグジット)

スタートボタンまたは、EXITを選んでAボタンを押すと、 メニュー画面に戻ります。

7P PLAYの遊び方



ゲームの進め方と画面の見方

プレイヤーは播磨灘となり、 名権編・双葉山のBP連勝を抜 く70連勝達成を目指してくだ 26/12

ゲームがスタートすると、 ビジュアルシーンに続いて場 所が始まり対戦表が表示され ます。この対戦表の画面でス タートボタンを押すと、いよ いよ取組開始です。

取組終了後、再び対戦表と 対戦結果が表示されますので、 スタートボタンを押して次の 取組に進んでください。

播磨灘の ライフメーター





相手力士の ライフメーター



★技をかけられた力士は、ダメージを受けてライフが減りま す。また、技をかけた力士のライフも少し減ります。

★減ったライフは一定時間たつと少しすつ回復していきます。



相手力士を土俵の外に出すか、相手力士のライフを口にす れば、播磨灘の勝ちです。



負けたその場でコンティニュー

播磨灘が負けると、コンラ ィニュー画面になります。そ のままゲームを続けたいとき は、方向ボタンの上下で「続 ける。を選んでスタートボタ ンを押してください。コンテ ィニューは3回までできます。



パスワードでコンティニュー

ゲーム中、中日8日目終了 時と千秋楽終了時にパスワー ド「理事長のお言葉」が表示 されます。この「理事長のお 言葉」をパスワード画面で入 力すると、その続きからゲー ムを再開することができます。





ゲームオーバ

①播磨灘が負けたとき、コンティ ニュー回教が残っていない場合 はゲームオーバーとなります。

②また、播磨器が負けたとき、コ ンティニュー画面で「終わる」 を選択した場合もゲームオーバ



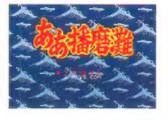
2P PLAYの遊び方





対戦モード選択

メニュー画面(7ページ)で「PP PLAY」を選ぶと、 対戦モード選択画面になり ます。方向ボタンの上下で 遊びたいゲームモードを選 んで、スタートボタンで決 定してください。



◆1P vs 2P(2人用)

1Pと2Pが、それぞれ好きな力士を選んで対戦。(パッドが2個接続されていないと選べません)

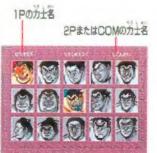


1 Pとコンピューターの対 戦モード。コンピューター 側の力士は、1 Pが自由に 選択できます。



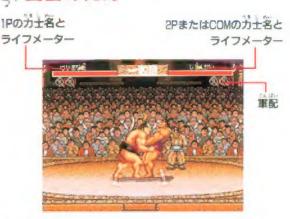
対戦モードを決定すると、力士選択画面になります。方向 ボタンの上下左右で手形を動かして力士を選び、Aボタンで 決定です。

2人で遊ぶ場合は、それぞれ1Pパッドと2Pパッドで選択・決定してください。1人で遊ぶ場合は、自分が操作する力士を選んだあと、コンピューター側の力士も1Pパッドで選択が終了すると対戦表が表示され、「Pパッドのスタートボタンで取組が始まります。



赤い手形…1P 青い手形…2PまたはCOM

🔊 画面の見方





勝敗

相手力士を土俵の外に出すか、相手力士のライフをOにすると1回勝ちとなり、勝った力士の軍配が1つ点灯します。 このようにして最高3回までの取組を行い、さきに2勝したプレイヤーが対戦の勝利者となります。



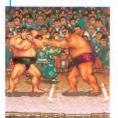
基本動作と技

- ★操作方法は、すべてプレイヤー が右を向いている場合です。
- ★技の操作説明の1/23 -----の数 字は、その順番で方向ボタンを 押すことを表します。



基本動作







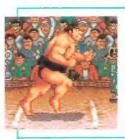
つっぱりや張り手などを防御できる。







けたぐりと足払いを防御できる。



走る



進行方向に2回押す。 (2回首は押しっぱなし)



その場ジャンプ

前ジャンプ





まわし取り

一定の問合いで



- →◆Cで前進しながらまわし取り。
- ◆◆○で後退しながらまわし取り。



まわしを取っているときに



×6(6回連打)







組み合っていないときの技 (主に打突系)

つっぱり





- →+Aで前進しながらつっぱり。
- ◆◆Aで後退しながらつっぱり。

張り手





- →◆Bで前進しながら張り手。
- ◆◆Bで後週しなから張り手。

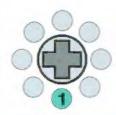
けたぐり





+ () (筒時に押す)

足払い





十 B (同時に押す)

頭突き

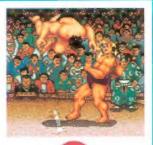
走りながら





岩石砕き





そして B

地獄締め





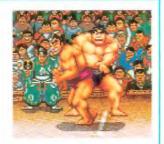
そして 🔢

★地獄締めをかけられているときにAボタンを連打する と、早く技から抜けられます。

はたきこみ

相手が突進してきたときに一定の間合いで…





そして B



通常の技でも必殺技でも、打突 系の技なら防御ではね返したり、 ダメージを軽減できる。ただし防 御に成功しても、残りのライフよ り大きなダメージを受けると、そ の力士は力つきて倒れてしまう。

時空念動波(超ねこだまし)

方向ボタンを右回り (または左回り)に順 に押してから日ボタ ンを押す。



…〈時空念動波の操作の一例〉………







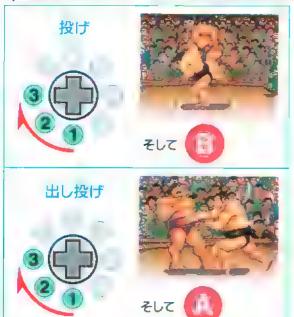
- ★方向ボタンの押し始めは、B方向のどこからでもOK。 方向ボタンをぐるっと1回転させるような感じで入力 しよう。
- ★方向ボタンの操作は、右回りと左回りのどちらでもよいが、すばやく入力しないとジャンプしてしまうので注意しよう。



連続して打突系の技または時 空急動波を受けると無防備状態 となり、しばらく動けなくなっ てしまうのだ。

こんなときはAボタンを連打 すると、早く動けるようになる。

組み合っているときの技 (主に投け技)





相手力士が投げ技に強い場合、1回の入力では投げられないこともある。このような力士が相手のときは、投げ技を何度も入力しよう。

ただし、投げようとしてい るうちに自分のほうが投げら

れた……なんてことのないようにご注意を。相手の後げ 技が怖ければ、Aボタン運打でまわしを切ってしまう手 もある。

居反り投げ





そして 🕕

がぶり寄り





和手を追いつめたり、 弾し 戻したりできる。



相手のライフは残り 少なく、もう勝ったも 同然。だが力士たる者、 そんなときこそ気合い を入れて戦うべし!! たとえ、こちらのラ イフが満タンでも、投

け技で主張の外に放り出されてしまえば一発で負けだ。 主張の上では、最後の最後まで油断するな。

♥ ジャンプしているときの技

飛翔もろ手突き

(力士によっては使えません。)







鷹爪真空投げ 双方ジャンプ中に







(同時に押す)

方向ボタン1は、着または左のどちらでもOK。





土俵際の操作方法、Alt Sン連打

組み合った状態で一方の力士力士俵際に追いつめられたと き、Aホタン連打による主俵際のせめぎ合い、役 fの打ち合 いかできます。 せめぎ合いや投げの打ち合いになると 攻撃 側も防御側もAボタン連打のみで、技はかけられません)



土俵際のせめぎ合い

追いつめられた力士の足 か徳俵(士俵の右端と左端) についているときに、違い つめた力士が「かぶり寄り、 をかけると、力士たちの色 が変わってAボタン連打が できる状態になります。





たのとき、追いつめた力士(政 撃側)がAボタンを連打すると、 さらに相手を攻めて主張の外へ 出そうとします。

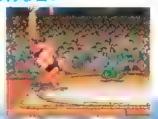
追いつめられた力士(防御側) がAボタンを連打すると、相手 の攻撃をしのいで土俵の中央へ 押し戻そうとします。



土俵際での投げの打ち合い

土俵陸に追いつめられた 力士が逆転の投げをかけよ うとすると、両者の投げの 打ち合いになります。

憩い切りAボタンを連打 して、相手を土俵の外に投 げ出してください。



チカラビト列伝 登場カナ紹介

ああ、海景教

総勢24人の力士たちが登場!!

このゲームの1P PLAY に登場する力またちは、総勢24 人、力またちはそれぞれ得意な戦い方やクセを持っている。 ワンパターンな戦法では、播磨灘か70連勝を達成することは できないのだ。

また2P PLAY (対戦モート) では、そのつち15人の中から好きな力士キャラクターを選択できる。

謎の必殺技、「鬼神乱心」

ここで紹介する力主たちは、それぞれ強力な必殺技を持っ ているか、このほかに「鬼神乱心」と呼ばれる必殺技も存在 するらしい。

しかし、いったい誰かこの必殺技を使っのか、また、この 技の操作方法など、その一切は謎に包まれている。



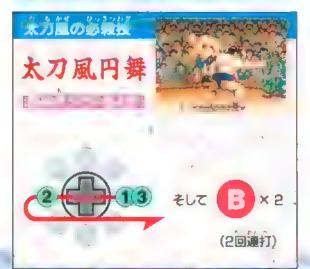




本 万 真



・ 相撲通を極めた心・技・体充実の名機綱。左足を軸にし て円を描くような「円の相撲」を得意とする。



大 江 川







* 美 道 山













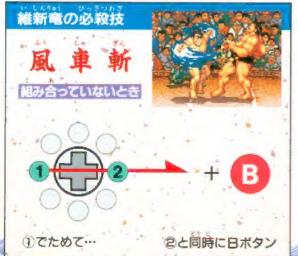




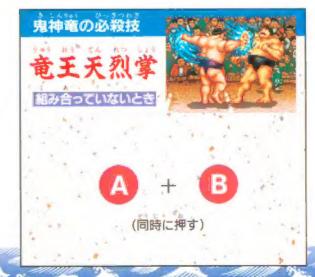












使用上のご注意

電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しすると





端子部には触れないで/

カートリッジの喘子部に触れた り、水で滯らし たりすると、故 隙の原因になり ます。



●薬品を使って拭かないで!

カートリッジの汚れを拭くとき



に、シンナーや ベンジンなどの 薬品を使わない でください

●カートリッシは精密機器/

落とすなどの強いショックを

与えないでくだ さい。また、分 解は絶対にしな いでください。



カートリッジを保管するときは、



極端に暑いとこ ろや寒いところ、 景気の多いとこ ろを避けてくだ さい。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明 るくし、なるべくテレビ画面か ら離れてください。また、健康 のため、1時間ことに10~20分 の休憩をとり、疲れているとき や師脈不足でのプレイは避けて ください

こくまれに強い光の刺激や点流。テレビ画面などを見ていて、一時 的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こ うした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してくだ さい。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲ ームをやめ、医師の診察を受けてください。

> メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式 のテレビ) に接続すると、残像光量による画面焼けかましる可 能性があるため、接続しないでください。

FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents, U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,078; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276 Hong Kong No. 88-4302 Singapore No. 88-155 Japan No. 82-205605 (Pending)

禁無断転載

